

GETTONIERA PROGRAMMABILE

(cod. GETTON1)

Gettoniera completamente programmabile in grado di identificare, utilizzano lo spessore, il diametro e il tempo di caduta, fino a 6 diversi tipi di monete. Dispone di pulsante restituzione moneta, uscita seriale o Pulse-Width con possibilità di selezione del Baud Rate.

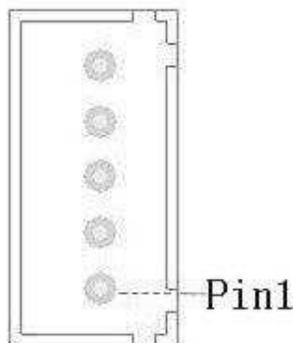
- Riconosce fino a 6 diversi tipi di monete
- Accetta monete con diametro compreso tra 17 e 30,5 mm e con uno spessore tra 1,25 e 3,2 mm
- Uscita seriale o Pulse-Width con possibilità di selezione del Baud Rate
- Può essere impostata per rifiutare le monete inserite
- Connettore standard industriale a 10 pin per porta parallela
- Connettore a 5 pin per porta seriale
- Alimentazione 12 Vdc - 50 mA in Standby, 450 mA all'istante dell'inserimento moneta
- Pulsante rilascio moneta in caso di inceppamento
- Temperatura di lavoro: da 0°C a +50°C



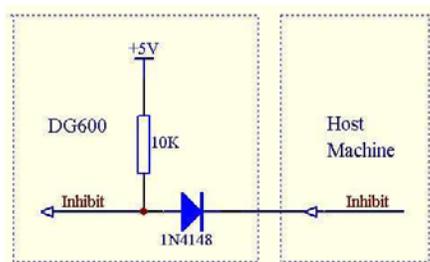
Collegamento seriale

Il collegamento tramite porta seriale è a 5 pin.

PIN	FUNZIONE	ATTIVITA'
1	+12V	
2	Uscita segnale seriale	
3	0V	
4	Uscita del contatore	bassa
5	Porta inibita	



Impedire l'accettazione delle monete



Inibizione porta di connessione

Modalità 1 - Basso livello di accettazione monete.

Quando SW4 è nella posizione "OFF".

Se il pin n° 5 è scollegato o collegato a un livello alto (>+3V), la gettoniera accetterà tutte le monete. Se il pin n° 5 è collegato a un livello basso (<+1V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete.

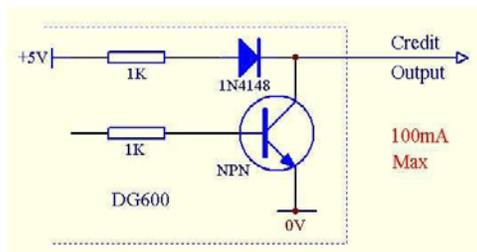
Modalità 2 - Alto livello di accettazione monete.

Quando SW4 è nella posizione "ON".

Se il pin n° 5 è scollegato o collegato a un livello alto (>+3V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete. Se il pin n° 5 è scollegato o collegato a un livello basso (<+1V), la gettoniera accetterà tutte le monete.

Uscita del segnale seriale

L'uscita del segnale seriale è un transistor NPN



In modalità di uscita del segnale a impulsi di serie, nell'accettazione di sufficienti monete (non meno della quantità accettata dalla macchina), il transistor NPN è attivato per un periodo di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms (+/- 20%). La macchina rileverà non solo l'intensità degli impulsi del credito, ma anche la larghezza degli impulsi di credito non inferiori a 20ms, come per eliminare qualsiasi rumore o impulso errato presente nella linea di uscita.

Nota: nei parametri della gettoniera è possibile impostare i periodi di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms A2.

- In modalità di uscita del segnale seriale RS232, inserendo monete sufficienti (non meno dell'importo richiesto) il transistor NPN è attivato dal segnale dell' RS232.

- Quantità di segnale in uscita = importo delle monete depositate / ammontare dell'importo nella macchina.

Per esempio:

La moneta da 10 centesimi è impostata come **01**, la moneta da 50 centesimi è impostata come **05**, la moneta da 1 euro è impostata come **10**, l'ammontare delle monete inserite nella macchina è impostato come **02**. Questo significa che:

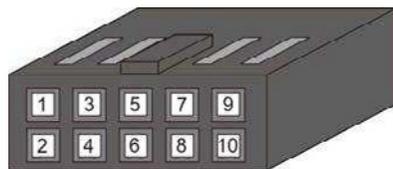
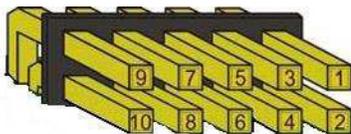
Per mandare un segnale in uscita è necessario inserire 2 monete da 10 centesimi.

Per mandare due segnali in uscita è necessario inserire una moneta da 50 centesimi; rimane la moneta da 10 centesimi.

Per mandare cinque segnali in uscita inserire una moneta da 1 euro.

Collegamento tramite connettore parallelo

Il collegamento è del tipo standard (10Pin DIL). In questa modalità, al riconoscimento di una moneta appartenente ad un certo gruppo, verrà attivata l'uscita Open Collector appartenente a quel gruppo. Ad esempio se si inserisce una moneta da 20 centesimi che appartiene al gruppo numero 2, verrà attivato il pin 8 per 100ms.



PIN	FUNZIONE	ATTIVITA'
1	0V	
2	+12V	
3	Accetta C5	bassa
4	Accetta C6	bassa
5	Nessuna	
6	Porta inibita	
7	Accetta C1	bassa
8	Accetta C2	bassa
9	Accetta C3	bassa
10	Accetta C4	bassa

Impedire l'accettazione delle monete

Inibizione porta di connessione

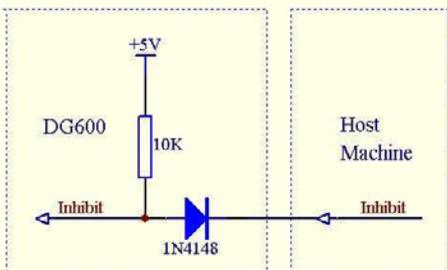
Modalità 1 - Basso livello di accettazione monete.

Quando SW4 è nella posizione "OFF".
 Se il pin n° 6 è scollegato o collegato a un livello alto (>+3V), la gettoniera accetterà tutte le monete. Se il pin n° 6 è collegato a un livello

basso (<+1V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete.

Modalità 2 - Alto livello di accettazione monete.

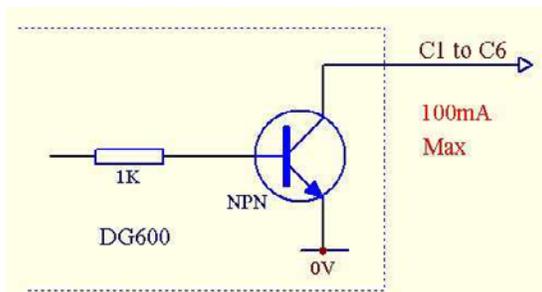
Quando SW4 è nella posizione "ON".
 Se il pin n° 6 è scollegato o collegato a un livello alto (>+3V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete. Se il pin n° 6 è scollegato o collegato a un livello basso (<+1V), la gettoniera accetterà tutte le monete.



Uscita del segnale di ricezione moneta.

Sei tipi di monete differenti inviano segnali differenti ai transistor NPN; quando viene inserita una moneta valida il transistor collegato viene attivato in corto circuito per un periodo di 100ms (+/-20%). La tensione deve essere meno di 0,7 V e la corrente disponibile è al massimo 100mA. La macchina rileverà non

solo l'intensità degli impulsi del credito, ma anche la larghezza degli impulsi di credito non inferiori a 50ms, come per eliminare qualsiasi rumore o impulso errato presente nella linea di uscita.



Funzione dei Dip Switch

Il collegamento è del tipo standard (10Pin DIL).

	SW1	SW2	SW3	SW4
	Livello di porta	Sicurezza	Trasmissione	Inibizione
ON	NC	Speciale	RS232	< +1V
OFF	NO	Normale	Impulso	> +3V

Livello d'uscita della porta seriale.

Nota: le opzioni delle due modalità indicate sotto non sono disponibili per la modalità di uscita della porta parallela.

Modalità 1 - N.O.

Quando SW1 è in posizione "OFF".

In modalità standby quando si inserisce una moneta, viene inviato un segnale al transistor NPN open collector. Nell'accettazione di sufficienti monete (non meno della quantità accettata dalla macchina), il transistor NPN è attivato per un periodo di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms (+/- 20%). In questo caso la tensione d'uscita deve essere minore di 0,7 V e la corrente disponibile 100mA.

Nota: nei parametri della gettoniera è possibile impostare i periodi di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms A2.

Modalità 2 - N.C.

Quando SW1 è in posizione "ON".

In modalità standby quando si inserisce una moneta, viene inviato un segnale al transistor NPN che va in corto circuito e la corrente di-

sponibile è al massimo 100mA. Nell'accettazione di sufficienti monete (non meno della quantità accettata dalla macchina), il transistor NPN è attivato per un periodo di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms (+/- 20%).

Nota: nei parametri della gettoniera è possibile impostare i periodi di 25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms A2.

Identificazione della moneta.

Quando SW2 è in posizione "OFF" significa che la gettoniera riconosce le monete con un alto standard di sicurezza.

Quando SW2 è in posizione "ON" significa che la gettoniera riconosce le monete con un basso standard di sicurezza.

In questo caso accetta anche le monete difettose.

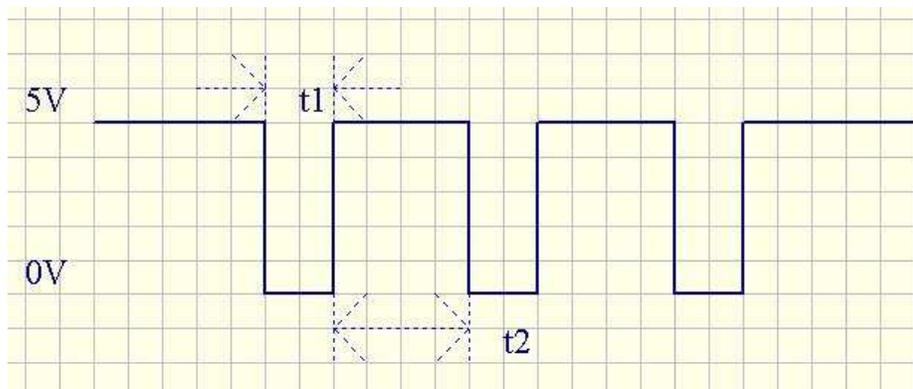
Formato del segnale d'uscita seriale.

Nota: questa opzione non è disponibile per le uscite a porta parallela.

Quando SW3 è in posizione "OFF", dopo aver accettato le monete, la porta seriale invia segnale di impulso.

Selezionare la modalità 1 - N.O. (SW1 è in posizione "OFF")

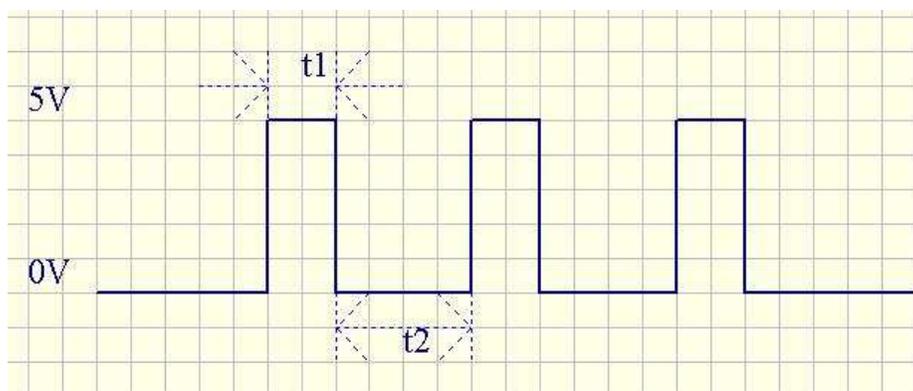
-Oscillogramma dell'impulso d'uscita



t_1 : durata dell'impulso (25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms). Durata dell'intervallo dell'impulso 100 ms.

Selezionare la modalità 2 - N.C. (SW1 è in posizione "ON")

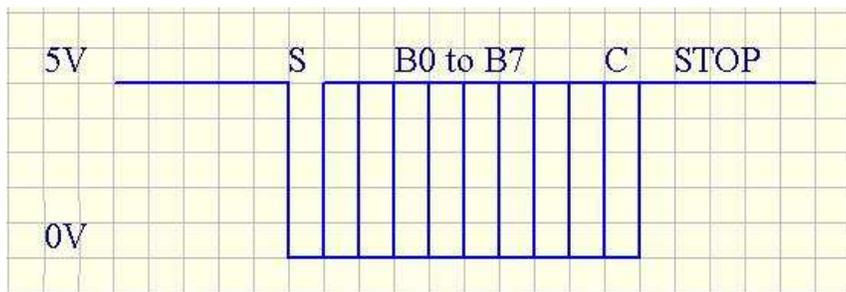
-Oscillogramma dell'impulso d'uscita



t_1 : durata dell'impulso (25 ms / 45ms / 65 ms / 100 ms). La durata è impostata nei parametri della gettoniera **A2**. Durata dell'intervallo dell'impulso 100 ms.

Selezionare la modalità 1 - N.O., in modalità di uscita porta seriale (SW1 è in posizione "OFF").
Nota: selezionare questa modalità quando la gettoniera è collegata a una singola porta della macchina.

-Oscillogramma dell'impulso d'uscita



S: inizio impulso

da **B0** a **B7**: 8 impulsi di dati

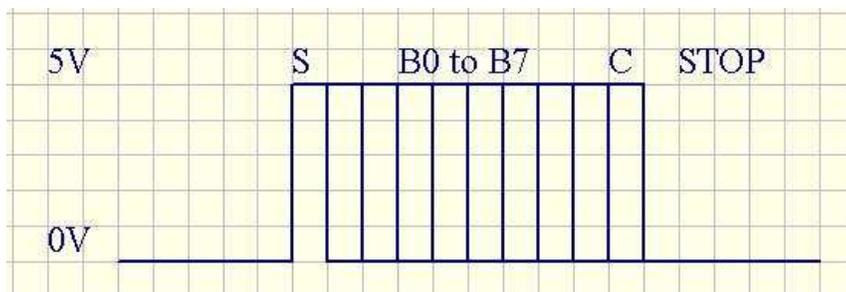
C: controllo

STOP: fine impulso

È possibile impostare la velocità di trasmissione (1200bps/2400bps/4800bps/9600bps) nei parametri della gettoniera **A2**.

Selezionare la modalità 2 - N.C., in modalità di uscita porta seriale (SW1 è in posizione "ON").
Nota: selezionare questa modalità quando la gettoniera è collegata a una porta RS232 di un PC.

-Oscillogramma dell'impulso d'uscita



S: inizio impulso

da **B0** a **B7**: 8 impulsi di dati

C: controllo

STOP: fine impulso

È possibile impostare la velocità di trasmissione (1200bps/2400bps/4800bps/9600bps) nei parametri della gettoniera **A2**.

Livello di inibizione della porta d'uscita.

Modalità 1 - Basso livello di accettazione monete.

Quando SW4 è nella posizione "OFF".

Se l'inibizione della porta è scollegata o collegata a un livello alto (>+3V), la gettoniera accetterà tutte le monete. Se l'inibizione della porta è collegata a un livello basso (<+1V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete.

Modalità 2 - Alto livello di accettazione monete.

Se l'inibizione della porta è scollegata o collegata a un livello alto (>+3V), la gettoniera rifiuterà tutte le monete. Se l'inibizione della porta è collegata a un livello basso (<+1V), la gettoniera accetterà tutte le monete.

Impostazione dei parametri relativi alle monete

Accedere ai parametri di configurazione delle monete.

Tenere premuto il pulsante A fino a quando sul display non appare la scritta **CP**. Premere il pulsante A per selezionare uno fra i seguenti 6 gruppi di monete.

CP→C1→C2→C3→C4→C5→C6.

- Cancellare tutti i parametri impostati.

Quando sul display appare la scritta **CP** tenere premuto il pulsante B fino a quando non appare **CC**; verranno cancellati tutti i dati presenti nei sei gruppi.

- Cancellare tutti i parametri di un gruppo.

Quando il display appare la scritta **CP** premere il pulsante A per selezionare i parametri di un gruppo di monete fra i sei disponibili (da **C1** a **C6**), e premere il pulsante B per visualizzare i valori della moneta attualmente memorizzati. Tenere premuto B fino a quando viene visualizzato **00**, poi rilasciarlo; i parametri relativi al gruppo sono cancellati.

- Resettare subito tutti i parametri esistenti.

Quando sul display appare la scritta **CP** tenere premuto il pulsante B fino a quando non appare **CC**, poi rilasciare il pulsante; verranno cancellati tutti i dati presenti nei sei gruppi.

- Impostare i parametri del primo gruppo di monete.

Premere il pulsante A per visualizzare **C1**, premere il pulsante B per visualizzare il valore della moneta come **00**; premere il pulsante B per regolare i valori da **01** a **A0**. (**A0=100**).

01→02→.....→98→99→A0

Premere il pulsante B per selezionare il valore corretto della moneta, e poi depositare le monete con la stessa denominazione ma con anno di emissione diverso (la gettoniera emette un "bi" ogni volta che viene depositata una moneta); per ogni gruppo è possibile configurare al massimo 20 monete. Dopo aver configurato 20 monete la gettoniera emette tre "bi" consecutivi e sul display viene visualizzato **F**. Premere il pulsante A per passare al secondo gruppo che viene visualizzato come **C2**.

- Impostare il gruppo successivo di monete.

Vedere il paragrafo "Impostare i parametri del primo gruppo di monete" per impostare i 5 gruppi rimanenti da **C2** a **C6**.

- Aggiungere un nuovo parametro per le monete.

Quando sul display viene visualizzata la scritta **CP**; premere il pulsante A per selezionare i gruppi (da **C1** a **C6**) poi premere il pulsante B per visualizzare il valore della moneta memorizzato, inserire le monete richieste (la gettoniera emette un "bi" ogni volta che viene inserita una moneta);

quando la gettoniera emette il suono “bi bi bi” e sul display viene visualizzata la scritta **F** significa che questo gruppo è completamente memorizzato e non è necessario inserire altre monete.

- Uscire dal menu di impostazione delle monete.

Dopo aver configurato tutti i parametri, tenere premuto il pulsante A per 2 secondi; rilasciare il pulsante quando sul display appare il numero **88**.

Impostazione dei parametri della gettoniera

- Accedere ai parametri di configurazione della gettoniera.

Tenere premuto il pulsante B fino a quando sul display non appare la scritta **AP**. Premere il pulsante A per selezionare i parametri di lavoro.

→**AP**→**A1**→**A2**→**A3**→**A4**

- Recuperare le impostazioni di default della gettoniera.

Tenere premuto il pulsante B quando sul display appare la scritta **AP**, e rilasciarlo dopo che sul display viene visualizzata la scritta **CC**; a questo punto tutti i parametri sono riportati a quelli di default.

I parametri di default sono:

A1 ammontare di carica della macchina **01**.

A2 segnale di uscita seriale pulse-width / RS232 velocità di trasmissione in baud **02** (45ms/4800bps).

A3 opzione allarme errore **01** (suona una volta sola).

A4 lunghezza del segnale della porta RS232 **01** (un byte).

A5 uscita della porta seriale **01**.

- Recuperare le impostazioni di default della gettoniera.

Impostazione dell'importo di carica della gettoniera **A1**.

Quando sul display viene visualizzato **A1**, premere il pulsante B per visualizzare il credito immagazzinato nella macchina.

Premere il pulsante B per regolare da **01** a **A0** (A0=100).

→**01**→**02**→....→**98**→**99**→**A0**

Premere il pulsante B per selezionare la quantità di carica necessaria, premere il pulsante A per passare al gruppo di lavoro successivo **A2**.

Istruzioni per la ricarica della macchina:

Per esempio: impostare il credito di carica della macchina a **01**; la porta seriale manda un segnale ogni volta che riceve una moneta con credito **01**, e 5 segnali ogni volta che riceve una moneta con credito **05**.

Per esempio: impostare il credito di carica della macchina a **05**; la porta seriale manda un segnale ogni volta che riceve una moneta con credito **01**, e 2 segnali ogni volta che riceve una moneta con credito **10**.

Per esempio: impostare il credito di carica della macchina a **02**; la porta seriale manda due segnali ogni volta che riceve una moneta con credito **05** (05/02=2), e se rimane una moneta di credito, verrà azzerato se non viene inserita una nuova moneta entro 60 secondi.

Nota: le impostazioni di carica del credito non sono disponibili nella modalità di uscita con il collegamento a porta parallela.

- Impostazioni della velocità di trasmissione della arghezza d'impulso del segnale / RS232 della porta seriale A2.

Quando il display visualizza **A2**, premere il pulsante B per visualizzare i parametri registrati nella gettoniera.

01 (25ms/9600bps) → **02** (45ms/4800bps) → **03** (65ms/2400bps) → **04** (100ms/1200bps).

Premere il pulsante B per modificare i parametri necessari, poi premere il pulsante A per modificare i parametri relativi al gruppo successivo **A3**.

- Impostazioni allarme per errore A3.

Quando il display visualizza **A3**, premere il pulsante B per visualizzare i parametri registrati nella gettoniera.

00 (l'allarme non suona) → **01** (l'allarme suona una volta sola) → **02** (l'allarme continua a suonare) .

Premere il pulsante B per modificare i parametri necessari, poi premere il pulsante A per modificare i parametri relativi al gruppo successivo **A4**.

- Formato del segnale d'uscita della porta seriale RS232 A4 (è possibile alterare il formato se necessario).

Quando il display visualizza **A4**, premere il pulsante B per visualizzare i parametri registrati nella gettoniera.

01 (1 byte) → **02** (2 byte) → **03** (3 byte).

01 (1 byte): trasmette i parametri della moneta tramite un byte.

Per esempio: il dato del parametro della moneta è **01**, quindi il dato trasmesso è 0x01

02 (2 byte): trasmette un titolo di 0xAA, e poi seguono i dati dei parametri delle monete in un byte.

Per esempio: il dato del parametro della moneta è **01**, quindi il dato trasmesso è 0xAA + 0x01.

Nota: l'intervallo tra i due byte trasmessi è 1ms.

03 (3 byte): trasmette un titolo di 0xAA, e poi seguono i dati dei parametri delle monete in un byte, e alla fine un valore di verifica (valore XOR per i due byte precedenti).

Per esempio: il dato del parametro della moneta è **01**, quindi il dato trasmesso è 0xAA + 0x01 + 0xAB.

Nota: l'intervallo tra i due byte trasmessi è 1ms.

Premere il pulsante B per selezionare i parametri richiesti per l'accettazione della moneta e poi premere il pulsante A per passare al gruppo successivo **A5**.

- Opzioni delle porte parallela e seriale A5.

Quando il display visualizza **A5**, premere il pulsante B per visualizzare i parametri esistenti e registrati nella gettoniera.

01 (porta seriale) → **02** (porta parallela).

01: dopo aver ricevuto un numero di monete sufficienti, la porta seriale (pin 5) invia un segnale per fare in modo che vengano accettate più monete.

02: dopo aver ricevuto un numero di monete sufficienti, la porta parallela (pin 10) invia un segnale per fare in modo che vengano accettate più monete.

Premere il pulsante B per selezionare i parametri richiesti. poi premere il pulsante A per tornare in **A5**.

- Uscire dalle impostazioni

Dopo aver terminato di impostare i parametri, tenere premuto il pulsante A per 2 secondi, e poi rilasciare il pulsante; sul display appare il numero **88**.

Codici d'errore

- Codice d'errore **E1**.

Se viene visualizzato **E1** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la prima coppia di sensori è guasta.

Se viene visualizzato **E1** dopo aver inserito una moneta, significa che la durata del tempo della moneta, alla prima coppia di sensori, è troppo lungo.

- Codice d'errore **E2**.

Se viene visualizzato **E2** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la prima coppia di sensori è guasta.

Se viene visualizzato **E2** dopo aver inserito una moneta, significa che la durata del tempo della moneta, alla seconda coppia di sensori, è troppo lungo.

- Codice d'errore **E3**.

Se viene visualizzato **E3** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la prima coppia di sensori è guasta.

Se viene visualizzato **E3** dopo aver inserito una moneta, significa che la durata del tempo della moneta, alla terza coppia di sensori, è troppo lungo.

- Codice d'errore **E4**.

Se viene visualizzato **E4** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la prima coppia di sensori è guasta.

Se viene visualizzato **E4** dopo aver inserito una moneta, significa che la durata del tempo della moneta alla porta di raccolta è troppo lungo.

- Codice d'errore **E5**.

Se viene visualizzato **E5** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la prima coppia di bobine a induzione è fuori uso.

- Codice d'errore **E6**.

Se viene visualizzato **E6** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che la seconda coppia di bobine a induzione è fuori uso.

- Codice d'errore **E7**.

Se viene visualizzato **E7** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che il pulsante A o il pulsante B sono bloccati.

- Codice d'errore **EE**.

Se viene visualizzato **EE** dopo che la gettoniera è stata accesa, significa che ci sono delle monete al di fuori della scatola di raccolta.

Le monete sono rifiutate o restituite.

- La modalità del livello d'uscita della porta inibita è selezionato in maniera errata. Verificare che lo switch SW4 sia nella posizione corretta, oppure verificare che il livello elettrico di controllo in uscita dalla macchina soddisfi i requisiti oppure no.
- I parametri relativi alla moneta non sono registrati nella gettoniera.

Non viene emesso nessun segnale dopo aver inserito la moneta.

- Controllare che il valore relativo alla quantità di carica sia corretto; se il valore della moneta depositato è inferiore a quello impostato, la gettoniera non emette alcun suono. Per esempio: il valore della moneta inserita è 01, ma il valore impostato sulla macchina è 02; in questo caso non viene emesso alcun suono, ma la gettoniera emette un suono se vengono inserite due monete.
- controllare che la porta d'uscita scelta sia quella giusta; per prima cosa verificare che le porte di connessione della macchina e della gettoniera siano entrambe seriali o parallele.

Viene emesso un segnale d'errore dopo che viene inserita la moneta.

- Quando la porta parallela rileva un segnale d'errore, verificare che le impostazioni relative al gruppo (da **C1** a **C6**) siano corrette.
- Quando la porta parallela rileva un segnale d'errore, verificare che SW1 e SW3 (parametri del livello elettrico delle porte) sia nella posizione corretta.
- Verificare la larghezza d'impulso del segnale e la velocità di trasmissione.

Le monete non vengono identificate facilmente, sono respinte frequentemente.

- Controllare che il valore relativo alla quantità di carica sia corretto; se il valore della moneta depositato è inferiore a quello impostato, la gettoniera non emette alcun suono.
- Le monete emesse in anni differenti, hanno contorni leggermente differenti che possono essere diversi da quelli memorizzati nella gettoniera. In questo caso spostare lo switch SW2 nella posizione ON per eliminare il codice di sicurezza per l'identificazione della moneta.

A tutti i residenti nell'Unione Europea**Importanti informazioni ambientali relative a questo prodotto**

Questo simbolo riportato sul prodotto o sull'imballaggio, indica che è vietato smaltire il prodotto nell'ambiente al termine del suo ciclo vitale in quanto può essere nocivo per l'ambiente stesso. Non smaltire il prodotto (o le pile, se utilizzate) come rifiuto urbano indifferenziato; dovrebbe essere smaltito da un'impresa specializzata nel riciclaggio.

Per informazioni più dettagliate circa il riciclaggio di questo prodotto, contattare l'ufficio comunale, il servizio locale di smaltimento rifiuti oppure il negozio presso il quale è stato effettuato l'acquisto.

Distribuito da:

FUTURA GROUP SRL

Via Adige, 11 - 21013 Gallarate (VA) Tel. 0331-799775 Fax. 0331-792287

web site: www.futurashop.it

supporto tecnico: www.futurashop.it/Assistenza-Tecnica